



Objectifs :

Connaître et maîtriser l'interface de Nuke
Comprendre le principe nodal
Connaître les nodes fondamentaux et savoir les utiliser
Maîtriser le Keying
Connaître le camera mapping et l'environnement 3D
Connaître les techniques de rig removal
Connaître les outils et techniques de compositing
Connaître les AOV et les cryptomatte et savoir l'utiliser
Connaître le tracking 2D / 3D dans Nuke
Workflow linéaire et non linéaire, Color space, gamma, LUT, ACES

Public concerné et prérequis :

La formation d'initiation à Nuke est destinée aux débutants, étudiants et professionnels souhaitant créer du contenu VFX, intégrer des assets ou des images vidéo, réaliser des clean plates, et plus encore.

Aucune connaissance du logiciel Nuke n'est requise pour commencer cette formation mais avoir des bases dans la 3D et du logiciel Photoshop est un plus.

Qualification des intervenants :

Nos formateurs sur Nuke sont tous des professionnels toujours en activité et à jour sur les nouvelles technologies et les méthodes de travail actuelles en studio.

Moyens pédagogiques et techniques :

Chaque apprenant dispose d'un espace personnel sur notre intranet lui donnant accès à son planning, au suivi des émargements et à ses documents, il recevra les liens des classes virtuelles dispensées sur la plateforme zoom et un accès à chaque replay. Un accès au forum de discussions inter-apprenants lui sera envoyé au moment de la validation de son inscription. Vous accéderez par Internet 24h/24 et 7j/7 aux cours et exercices sélectionnés par nos soins et pendant la période octroyée. Vous disposerez également d'un accès et de contacts permanents avec les formateurs mais également avec l'équipe pédagogique.

*les Replay sont disponibles pour une période +30 jours après leurs réalisations

Durée, effectifs :

Pixup Academy

320 rue des barrières 85800 Le Fenouiller

Tél. 07.49.01.22.57 – contact@pixup-academy.com

EURL - 2000 €- – RCS 909 407 413 R.C.S LA ROCHE-SUR-YON – SIRET 90940741300014 – APE 8559A – NDA 52850244185



Programme de formation

25 heures.

8 stagiaires.

Programme :

12 semaines (cours en direct, pratique et mise en situation professionnelle, hors week-end)

23 heures de sessions en direct + contact et échanges permanents avec le formateur et l'équipe pédagogique tout au long de la formation.

4 heures de sessions pédagogiques en direct

366 heures de pratique personnelle minimum (sur une base de 6 heures de travail personnel par jour, du lundi au vendredi)

*Le planning et les techniques abordées sont donnés à titre informatif et peuvent être modifiés ou adaptés en fonction des besoins des apprenants.

Module 1

Accueil pédagogique

Introduction à Nuke

Travailler avec des éléments 2D et les nodes fondamentaux

Colorimétrie

Rendez-vous pédagogique

Module 2

La rotoscopie : les bases sur plan simple

La rotoscopie : les bonnes pratiques sur un plan plus complexe

Questions-réponses sur les techniques vues et présentation du projet 01

Rendez-vous pédagogique

Module 3

Tracking 2D

Tracking 3D

Tracking 3D, partie 2

Rendez-vous pédagogique

Module 4

Rig removal et cleanup

Set extension

Questions-réponses sur les techniques vues et présentation du projet 02

Rendez-vous pédagogique

Module 5

Techniques de composition avancées

Keying sur fond vert, bleu et complexe

L'environnement 3D, partie 1 (composition d'un asset 3D avec rendu en passes AOV.)

Rendez-vous pédagogique

Pixup Academy

320 rue des barrières 85800 Le Fenouiller

Tél. 07.49.01.22.57 – contact@pixup-academy.com

EURL - 2000 €- – RCS 909 407 413 R.C.S LA ROCHE-SUR-YON – SIRET 90940741300014 – APE 8559A – NDA 52850244185



Programme de formation

Module 6

L'environnement 3D, partie 2 (les cards, la géo et la projection caméra.)
Export, import et utilisation d'animations (assets 3D) dans Nuke
Questions-réponses sur les techniques vues et présentation du projet 03
Rendez-vous pédagogique

Module 7

Travail individuel pour la réalisation du plan final (deux semaines)
Questions-réponses et débogage
Rendez-vous pédagogique

Module 8

Questions-réponses et débogage
Analyse des plans produits et bilan de formation

Modalités d'évaluation des acquis :

Chaque technique ou module est évalué par la réalisation de travaux pratiques à réaliser.
Le formateur remplit une grille d'évaluation au fur et à mesure de l'avancée de la formation, permettant de couvrir l'ensemble des points à maîtriser. Cette grille sera remise avec une appréciation personnalisée dans l'attestation de formation.

Sanction visée :

Attestation individuelle de formation

Matériel nécessaire pour suivre la formation :

Une connexion à internet haut débit et un micro casque (une webcam n'est pas obligatoire mais c'est un plus)
La formation nécessite un ordinateur relativement récent afin de faire fonctionner le logiciel vous pourrez trouver une liste actualisée du minimum requis sur le site officiel de The Foundry : <https://www.foundry.com/products/nuke/requirements>
Une version étudiante (complète) ou INDIE est nécessaire pour pouvoir suivre la formation.

Délais moyens pour accéder à la formation :

En autofinancement :

Il est possible d'intégrer la formation au maximum 4 jours avant le début de cette dernière.

Via un paiement CPF :

Il est possible d'intégrer la formation au maximum 11 jours avant le début de cette dernière.

Via une demande de financement par Pole Emploi :

Pixup Academy

320 rue des barrières 85800 Le Fenouiller

Tél. 07.49.01.22.57 – contact@pixup-academy.com

EURL - 2000 €- – RCS 909 407 413 R.C.S LA ROCHE-SUR-YON – SIRET 90940741300014 – APE 8559A – NDA 52850244185



Programme de formation

En raison du délai de traitement des informations par les plateformes de Pôle Emploi. Nous vous conseillons d'anticiper un maximum avant le démarrage d'une formation pour réaliser l'ensemble des étapes administratives si la date de formation est déjà fixée. Prévoir au minimum 1 mois et demi pour être sûr que votre demande soit traitée par Pôle Emploi avant le démarrage.

Via une demande de financement par AFDAS, Agefiph... :
Prévoir au minimum 1 mois et demi pour être sûr que votre demande soit traitée.

Accessibilité aux personnes à mobilité réduite :

****Formation accessible aux personnes en situation de handicap, n'hésitez pas à nous contacter.**
Nous analysons avec vous vos besoins et vous proposons des solutions adaptées à votre situation. Dans le cadre de la formation à distance, il n'y a pas de mise à disposition de locaux.

Débouchés :

La maîtrise de cet outil permettra à l'apprenant de postuler comme :

- VFX compositeur
- Lead compositeur
- Freelance
- Monteur étalonneur
- CGI, VFX
- Matte painter

Équivalences ou passerelles :

Cette formation est un excellent point de départ pour suivre d'autres formations de spécialisation sur Nuke.

Taux de réussite à la formation :

non évalué à ce jour

Taux de satisfaction de la formation :

non évalué à ce jour

Tarif :

2 241,67 € HT

2 690,00 € TTC

Pixup Academy

320 rue des barrières 85800 Le Fenouiller

Tél. 07.49.01.22.57 – contact@pixup-academy.com

EURL - 2000 €- – RCS 909 407 413 R.C.S LA ROCHE-SUR-YON – SIRET 90940741300014 – APE 8559A – NDA 52850244185